



E-Sport endlich als Sportart anerkennen!

Donnerstag, 15. Februar 2018, 19.00 Uhr

Sirius Konferenzzentrum

Hermann-Ritter-Straße 106, 28197 Bremen

E-SPORT ALS SPORT ANERKENNEN


Es ist eine neue, eine moderne Form des sportlichen Wettkampfs: Der E-Sport, bei dem sich die Kontrahenten in Computerspielen messen, erhält eine immer größere Bedeutung. Die Zahl der E-Sportler steigt stetig, und die Fangemeinde wächst rasant. E-Sport-Großereignisse füllen mittlerweile auch in Deutschland große Hallen. Im Internet verfolgen viele Interessierte zeitgleich die Wettbewerbe per Stream. Kurzum: E-Sport ist auf dem Weg, ein Breitensport zu werden – ohne aber bislang wirklich als Sport anerkannt zu sein.

Doch auch wenn Sportwissenschaftler professionellen Gamern bescheinigen, ähnliche physische und psychische Leistungen zu vollbringen wie traditionelle Sportler, wird der E-Sport in Deutschland nicht als Sport anerkannt – auch der Deutsche Olympische Sportbund tut dies nicht.

Das hat Folgen: Der E-Sport wird in Deutschland steuerrechtlich nicht als gemeinnützig anerkannt. Auch erhalten professionelle Computerspieler keine vereinfachten Visa für Trainings oder Turniere.

Dabei unterliegt auch der E-Sport sportlichen Wettkampfgeregeln, ebenso wie Schach, Dart oder Billard, die als Sport anerkannt sind. Werte von sportlicher Fairness, Teamgeist und sozialer Zusammenhalt werden ebenso vermittelt. Und nicht zuletzt hat der E-Sport auch ein enormes wirtschaftliches Potenzial – auch für Bremen. Das wollen wir diskutieren!

MÖGLICHKEITEN FÜR BREMEN NUTZEN

- 
- Warum ist E-Sport bisher nicht als Sport anerkannt? Und wie ließe sich das ändern?
 - Ist Bremen bereit für den neuen Sport?
 - Wie viele etablierte E-Sportler gibt es in Bremen? Und wie groß ist hier die Fanszene?
 - Kann Bremen zum Standort für E-Sport werden? Und wie können Sportvereine Teil dieser Entwicklung werden?
 - Wie groß ist das wirtschaftliche Potenzial des E-Sports in Bremen? Und wie ließe es sich nutzen?

Diese und weitere Fragen sollen am Donnerstag, 15. Februar, ab 19 Uhr im Sirius-Konferenzzentrum Bremen auf dem Podium und mit dem Publikum diskutiert werden.

ABLAUF

19.00 Uhr

Begrüßung und Einleitung

Rainer Hamann, MdBB,
Sprecher für Medien, Datenschutz und
Informationsfreiheit
der SPD-Fraktion Land Bremen

19:15 Uhr

Statements und Podiumsdiskussion

Teilnehmende

Anna Baumann

Justiziarin des E-Sport-Verbandes ESBD

Michael Reimann

Journalist und Online-Gamer aus Bremen

Andreas Vroom

Präsident des Landessportbund Bremen e.V.

Andreas Kottisch, MdBB

Mitglied der SPD-Fraktion Land Bremen

Moderation

Rainer Hamann, MdBB

Anschließend:

Diskussion mit dem Publikum

TEILNAHME

- Ja, ich nehme am Diskussionsabend der SPD-Fraktion „E-Sport ist wie Schach – nur ohne Würfel“ teil.
- Ich komme mit Personen.
- Ich kann leider nicht teilnehmen, möchte aber gerne weiterhin Informationen erhalten.

.....
Name, Vorname

.....
Anschrift

.....
E-Mail/Fax

.....
Telefon

Um besser planen zu können, würden wir uns über eine Antwort bis zum 10.02.2018 freuen.

SPD-Bürgerschaftsfraktion Land Bremen
Wachtstraße 27/29
28195 Bremen

Telefon: 0421-336 77-43
Telefax: 0421-336 77-9948

E-Mail: veranstaltungen@spd-bremen.de
Internet: www.spdfraktion-bremen.de

ANFAHRT



Kartendaten 2017 GeoBasis-DE/BKG (2009), Google

Adresse Sirius Konferenzzentrum,

Hermann-Ritter-Straße 106, 28197 Bremen

ÖPNV Bus 24 Haltestelle Huder Straße

Fahrrad Abstellmöglichkeiten direkt vor Ort

FRAKTION FREI HAUS!

UNSERE POLITIK IM ABO

Seien es unsere Fraktionszeitung **RotHeute**, unser **ParlamentsTicker** mit aktuellen Infos aus den Bürgerschaftssitzungen, unser **Veranstaltungsnewsletter** oder unsere **Pressemitteilungen**: Auf der Seite

www.spd-fraktion-bremen.de/publikationen

gibt es mit einem Klick auf „Jetzt abonnieren!“ alle gewünschten Publikationen frei Haus.

FRAKTION BEI FACEBOOK



... auch in den sozialen Medien ist die Fraktion aktiv. Besuchen Sie uns doch einmal unter:

www.facebook.com/spd.fraktion.bremen